



DATENFORMAT

Die Inhalte für Ihre Spielkarten werden in die MS Word-Spielkarten-Vorlage im Format A4 eingefügt, wobei jeweils 10 Spielkarten pro A4-Seite aufgeführt werden (siehe Seite 2). Um einen unerwünschten Anschnitt zu verhindern, sollte ein Sicherheitsabstand von 3mm auf jeder Seite berücksichtigt werden. Der linke, obere Einzug ist in den Word-Vorlagen auf diesen Abstand eingestellt.

SCHRIFTART UND SCHRIFTGRÖSSE

Für die Herstellung der Spielkarten wird die Standardschriftart von **PROJECTORAMA**[®] verwendet. Bitte verwenden Sie für die Erstellung Ihrer Inhalte die hinterlegte Schriftart Arial. Um eine gute Lesbarkeit zu garantieren, sollte die Schriftgröße für Ihre Texte mindestens 10 Punkt betragen.

FARBEN

Die Inhalte auf den Spielkarten werden standardmässig in Graustufen gedruckt.

NUMMERIERUNG

Damit die Antworten während dem Spiel einfach mit dem Lösungsheft verglichen werden können, werden die Spielkarten und die Lösungen nummeriert. Die jeweilige Nummer wird auf den Spielkarten gemäss der Vorlage rechts unten platziert. Die Nummerierung auf den Spielkarten muss mit der Nummerierung in den Lösungen übereinstimmen.

JOKER ZU CHANCEKARTEN

Wenn Sie in Ihrem Spiel Joker-Karten einsetzen möchten, haben Sie die Möglichkeit, die Vorlagen von **PROJECTORAMA**[®] zu verwenden. Die zugehörigen Vorlagen können auf der Download-Seite zu den Spielkarten-Vorlagen unter dem Titel „JOKER ZU CHANCEKARTEN“ heruntergeladen werden. Diese Karten werden nicht nummeriert.

SPEICHERUNG

Damit die Spielkartentypen für die Herstellung unterschieden werden können, bitten wir Sie, für jede der drei Spielkartentypen FRAGE, EREIGNIS und CHANCE eigene Dateien zu erstellen und den Typ im Dateinamen zu vermerken (z.B. fragekarten.docx, ereigniskarten.docx, chancekarten.docx).



Datenformat: A4 (10 Spielkarten pro A4-Seite)
Grösse einer Spielkarte: 85mm x 54mm
Grösse des bedruckbaren Bereichs pro Spielkarte: 79mm x 48mm
Sicherheitsabstand zwischen Zuschnitt und Druck: 3mm auf jeder Seite

